

I.C. VIA MARELLI
PROGETTO DI SCIENZE MOTORIE

GO. PRO.: I GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI VISTI DA DENTRO

Il Progetto nasce con l'obiettivo di utilizzare le nuove Tecnologie Multimediali per documentare le attività che gli alunni svolgono durante i Giochi Sportivi Studenteschi.

A tale scopo verrà utilizzata la telecamera Go. Pro. Hero 4, che per la sua grande duttilità, può essere applicata direttamente sui ragazzi allo scopo di osservare dall'interno la gara, l'allenamento, il riscaldamento e i momenti di aggregazione con i compagni e con le scuole che si incontrano.

Le riprese verranno salvate su di un PC ed un'equipe di ragazzi particolarmente interessati al montaggio video, seguiti ed aiutati dal docente, monteranno sotto forma di documentario, previo un minicorso, un video che sarà il prodotto finale. Per editare video registrati con la GoPro si possono usare molti programmi, dal semplice Windows Movie Maker a software più professionali come Adobe Premiere e Final Cut. C'è n'è uno però creato appositamente per i video registrati con questo dispositivo, che è un perfetto compromesso tra semplicità e qualità: GoPro Studio.

Fasi del progetto:

- 1) Ricerca su internet sull'uso e le possibilità della video camera Go. Pro.
- 2) Ricerca su internet sull'uso e le possibilità dei Software di montaggio video
- 3) Programmazione degli eventi da seguire (Giochi Sportivi Studenteschi)
- 4) Controllo delle liberatorie per le riprese
- 5) Riprese video
- 6) Costituzione dell'equipe di lavoro per il montaggio video
- 7) Montaggio Video

A chi è rivolto:

Tutti i ragazzi che partecipano ai Giochi Sportivi Studenteschi

Materiali: Go.Pro: Hero 4 – Notebook HP 250 G3

Ore previste di lavoro curriculare :20 ore

Ore previste di lavoro extracurriculare : 10 ore

Roma, 12/09/2016

Il Responsabile del progetto
Prof.ssa Cinzia Benvenuti